

Liga

The King In The North



BASES

Origen

La liga es desarrollada en base a la necesidad de la comunidad A Game of thrones de tener torneos, campeonatos o partidas de manera más continua, para mantener motivados a la comunidad, como también integrar a posibles jugadores potenciales que quieran integrarse a este juego.

Objetivo de la Liga

El objetivo de la liga es mejorar el nivel de los jugadores, a través de partidas competitivas de forma permanente, utilizando o compitiendo contra diversos mazos, lo cual ayudará a la comprensión y creación de estrategias según las diversas mecánicas que posee cada casa.

Staff organizador

El Staff se encargará del correcto funcionamiento de la liga, cabe señalar que las personas que lo conforman realizan este trabajo de forma desinteresada, sin ningún beneficio monetario o personal, solo con el interés de potenciar esta comunidad. El staff organizador está conformado por las siguientes personas:

Coordinador: Cristian Acevedo

Marketing: Flabio Pasten

Finanzas: Gerson Osses

Inscripción:

- A. La inscripción tendrá un valor de \$10.000, se podrá pagar en 4 cuotas de \$2.500.
- B. La primera cuota deberá ser cancelada antes del 30 de Septiembre.
- C. Datos de transferencia o depósito:
Nombre: Gerson Osses
Cta rut: 16207165
Banco Estado
Mail: Gerson_osses@hotmail.com
Asunto: The King in the North
- D. Todo el dinero de la inscripción será utilizado en premios a repartir en todos los lugares.

Inicio de la Liga

1. La liga tendrá su inicio el día 3 de octubre, publicándose las fechas a jugar en el transcurso del día.

Formato de Juego

1. El formato de la liga será todos contra todos, clasificando los 4 primeros lugares en la tabla de posición al Top 4 Final.
2. En cuanto al Top Final:
 - ✓ Top 4: si hay más de 8 inscriptos.
 - ✓ Top 8: si hay más de 12 inscriptos.
3. Las llaves del Top Final se definirán según la tabla de posición, es decir el primer lugar jugará contra el último lugar, el segundo lugar contra el penúltimo y así sucesivamente.
4. El Top final se jugará a eliminación directa.
5. La fecha del Top será definida por el comité organizador y jugadores con anticipación.
6. Si algún jugador acepta la fecha, pero después por cualquier motivo no se puede presentar, deberá ceder su cupo al siguiente en la tabla de posición.

Cartas

1. Antes de la publicación oficial de la primera fecha, el jugador deberá informar cuál será la casa y banner con la que competirá al comité organizador.
2. En el caso de querer cambiar de casa y/o banner deberá informarlo al comité organizador hasta 2 días antes de la publicación de la siguiente fecha a jugar. **NO SE PUEDE CAMBIAR DE CASA UNA VEZ PUBLICADA LA FECHA A JUGAR.**
3. Se pueden ocupar todas las expansiones de cartas que hayan llegado a las tiendas de La Serena hasta el (fecha por determinar).
4. En el caso de salir una nueva expansión se deben cumplir los siguientes requisitos para utilizarlas:
 - Deben estar a la venta en alguna tienda de La Serena o Coquimbo.

- Estar a la venta antes de que se publique una fecha de la liga.
- Comité organizador autorice la utilización de la nueva expansión a través de una publicación en la página oficial.

Programación de fechas

1. Se publicarán las casas y banner que ocupará cada jugador un día antes del sorteo de las fechas, con el fin de dar transparencia.
2. Se publicarán las fechas en la página oficial de la liga todos los Domingo desde las 22:00 hrs en adelante.
3. Una vez publicados los emparejamientos, cada jugador tendrá un máximo de 2 semanas para acordar donde y cuando se realizará dicho duelo.
4. En el caso de que un jugador no pueda jugar durante esas 2 semanas, perderá automáticamente el duelo.
5. En el caso de que un jugador no pueda presentarse debido a que se encuentra de viaje, fuera de la ciudad, se dará un tiempo de gracia a definir por el comité organizador para realizar dicho duelo.
6. Cuando ambos jugadores tienen problemas para definir un lugar y hora, deberán informarlo al comité organizador, los cuales asumirán el rol de mediador. Si aun no se llega acuerdo, el comité organizador se reserva el derecho a definir de forma autoritaria el lugar y hora a jugar.
7. Una vez realizado el duelo, deben informar al comité organizador el ganador, como también el conteo final de tokens.

Partidas

1. Las fechas se jugarán al mejor de 3 partidas.
2. Se podrá jugar una partida única siempre y cuando ambos jugadores estén de acuerdo.
3. Si un jugador desea jugar una sola partida y su rival desee jugar al mejor de 3 partidas, prevalecerá la regla original de la liga (mejor de 3 partidas).
4. No se podrá cambiar cartas o mazo entre partidas.

Reglamento de las Partidas

1. Las reglas y normas de las mecánicas de las partidas serán de acuerdo a los estatutos de Fantasy Game.

Página Oficial:

www.lcgchile.cl

Facebook Oficial:

<https://www.facebook.com/groups/LigaKITN/>

Mail:

Liga.thekinginthenorth@gmail.com